

Linus, der angehende Künstler

Linus Mühlebach (12) aus Luzern ist von Anfang an Mitglied der «BirdLife Jungvögu». Er zeichnet, malt und bastelt gerne. Ein Teil seiner Werke ist unter elephantstudio.ch anzusehen.

Lieber Linus, wie bist du dazu gekommen, Vögel zu beobachten?

Ich habe vor meinem Zimmerfenster viele verschiedene Vögel beobachtet, z.B. Kleiber, Buntspechte, Amseln, Ringeltauben, Tannen-, Kohl-, Blau- und Haubenmeisen, Eichelhäher und Kernbeisser.

Hast du Lieblingstiere?

Vögel, weil sie sehr schön sind und fliegen können.

Und welchen Vogel magst du besonders gern? Und weshalb?

Kolibris – sie sind so farbig, klein und schnell.

Und hast du den Kolibri schon mal gesehen?

Nein.

Gibt es auch einen Vogel, der hier in der Schweiz vorkommt, den du sehr magst?

Den Grünspecht.

Hast du diese Art schon gesehen?

Ein toter Grünspecht beim Grossvater auf dem Bauernhof. Er erzählte mir, dass er im Kampf mit einer Rabenkrähe umgekommen sei.



Bei welchen Exkursionen warst du schon dabei?

Bei den Spechten im Gütsch- und Gigelwald, beim Biber in Buchrain, bei den Wasservögeln am Rotsee und bei den Kiebitzen im Wauwilermoos.

Wo beobachtest du die Vögel am liebsten?

Im Wald.



Wie lange malst du schon Vögel?

Seit ich etwa sieben oder acht Jahre alt bin. Ich male auch viele andere Dinge, wobei auch hier als Motiv immer wieder Vögel darin vorkommen, z.B. im Inneren einer Fahne.

Ich danke dir herzlich für das Interview!

Gabriela Staehelin-Sticher



Flussregenpfeifer und Kleiber (oben), beide gemalt von Linus Mühlebach.

Programm 2022 der «BirdLife Jungvögu»

Die Jugendgruppe von BirdLife Luzern bietet ein Programm für Kinder und Jugendliche ab 9 Jahren an. Am 11. Juni, dreht sich alles um Frösche, Eidechsen und Co.: Auf dem Programm stehen ein Arbeitseinsatz im Naturlehrgebiet Ettiswil und danach eine Entdeckungsreise im Gebiet. Im Herbst sind vier Anlässe vorgesehen: 3. September, 24. September, 22. Oktober und 5. November. Mehr Infos und Anmelde-möglichkeiten: birdlife-luzern.ch/jugendgruppe.